

情報メディア専門ユニット I 演習内容紹介

コース	ゲームクリエイター
担当教員	小坂、安本、井藤、中村
演習概要	<p>ゲーム制作の基礎教育と体験的な演習を実施し、技術的な知識とコンテンツ制作に精通したゲーム分野で活躍するクリエイターとしてのスキルを身につけます。チームでゲームを共同開発することで、コミュニケーション能力、スケジュール等の管理能力、共同作業の基礎力を養います。講義は初回はZoomを利用し、それ以降はTeamsを使用します。CCOのメールアドレスが必要になります。</p>
各回の予定	<p>01回目 全体ガイダンス 02回目 ガイダンスと環境整備 03回目 Unityの使い方(1) 04回目 Unityの使い方(2) 05回目 企画書、ゲームとはなにか 06回目 アイデア発表+チーム分け 07回目 課題制作(1) 08回目 課題制作(2) 09回目 中間発表 + 試遊会(1) 10回目 課題制作(3) 11回目 課題制作(4) 12回目 中間発表 + 試遊会(2) 13回目 課題制作(5) 14回目 課題制作(6) 15回目 最終発表 + 試遊会</p>
その他	<p>基礎ユニットでゲームクリエイターコースを受講していない学生は以下の教科書を購入してください。Kindle版でも問題ありません。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・Unity2019入門 最新開発環境による簡単3D & 2Dゲーム制作